

MANUAL DE USUARIO

Aplicación G2Call



ÍNDICE

- Aplicación G2Call.....3
- Registro inicial de un monitor a una red Wi-Fi.....3
- Registro de un monitor conectado a la red5
- Ajustes avanzados de un monitor registrado6
- Pantalla principal8
- Pantalla de comunicación9

APLICACIÓN G2Call

Registro inicial de un monitor a una red Wi-Fi

Para registrar el monitor en la red Wi-Fi de su vivienda será necesario descargar e instalar la aplicación G2Call en su teléfono. La aplicación está disponible para los sistemas operativos Android® e iOS™ y puede descargarla de forma gratuita desde Google Play y Apple Store respectivamente.



Inicie la aplicación una vez instalada en su móvil. Lea detenidamente los términos y condiciones de uso de la aplicación: podrá acceder a la misma después de aceptarlos. La aplicación le solicitará permisos para acceder a ciertas funciones del teléfono, como el uso del altavoz, del micrófono, ... Debe dar su autorización para un correcto funcionamiento de la aplicación.

Durante el proceso de registro, algunos teléfonos experimentan problemas mientras están conectados a la red de telefonía móvil. Le recomendamos poner el móvil en modo avión, con el Wi-Fi activado, durante el proceso de registro.

Active la funcionalidad Wi-Fi del monitor principal mediante el icono  del menú principal. Vaya a la pantalla Wi-Fi del menú de ajustes y compruebe que en la parte superior derecha de la pantalla aparece la señal de emparejamiento .

Para iniciar el registro pulse sobre la opción “Añadir monitor”. Si ya existía un monitor registrado en su teléfono, pulse sobre el icono  para añadir un nuevo monitor. Seguidamente pulse sobre la opción “Monitor nuevo”, dado que es la primera vez que se registra el monitor en la red de su vivienda; si el monitor fue registrado con anterioridad en otra red, reinicie los ajustes Wi-Fi. Deje la pantalla de la aplicación en segundo plano y active el Wi-Fi de su teléfono; conéctese a la red que empieza con “UID”, vuelva a la pantalla de la aplicación y pulse “Siguiente”.

Seleccione la red Wi-Fi a la que va a conectar su monitor. En caso de más de una red, seleccione la más cercana a su monitor. **Nota:** debido a restricciones del sistema operativo iOS, no es posible mostrar la lista de redes disponibles (ver página siguiente).



Pantalla exclusiva Android

APLICACIÓN G2Call

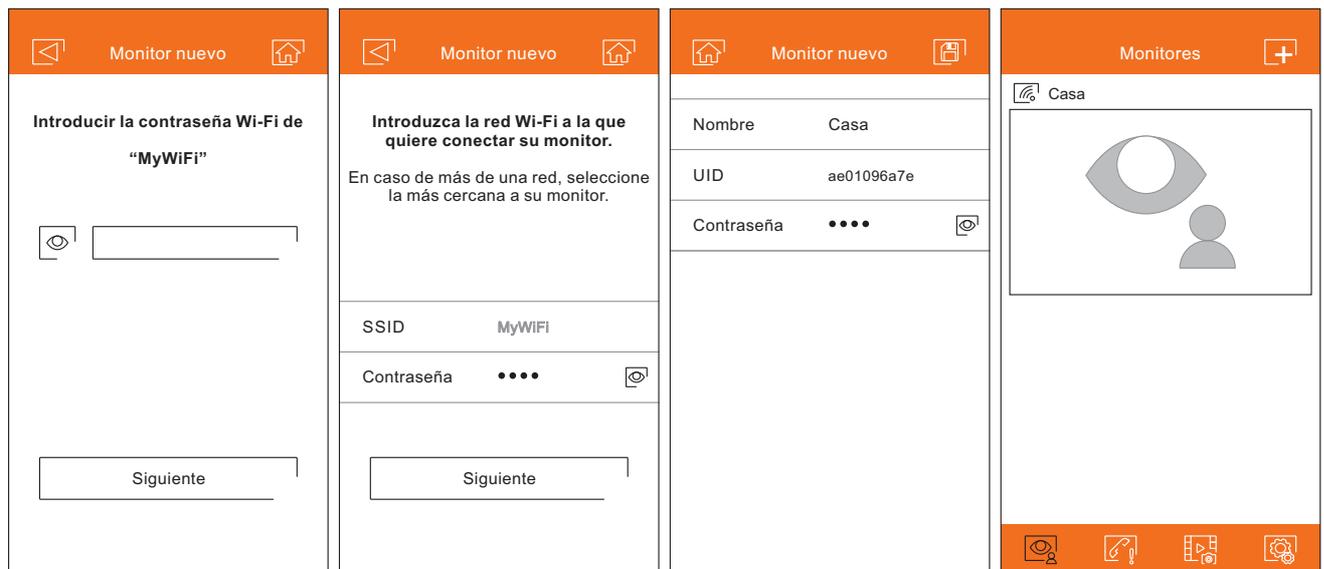
Registro inicial de un monitor a una red Wi-Fi

Introduzca la contraseña de acceso a la red. Si está registrando en un dispositivo con sistema operativo iOS, introduzca de forma manual el identificador SSID de la red. Al pulsar "Siguiente" se iniciará el proceso de emparejamiento, que puede llevar hasta dos minutos y medio.

Si el proceso de emparejamiento finaliza con éxito se mostrará la pantalla de configuración básica del monitor. Asígnele un nombre para diferenciarlo de otros posibles monitores que tenga registrados en su mismo teléfono. El valor de fábrica de la contraseña de conexión es "1234". Esta contraseña solo se podrá cambiar una vez registrado el monitor. Si el monitor está conectado a una segunda placa o cámaras de vigilancia, indíquelo.

Si por el contrario, el proceso de emparejamiento falló, vaya a la pantalla Wi-Fi del menú de ajustes del monitor y compruebe que está conectado a su red Wi-Fi: el nombre de su red debería aparecer en el campo SSID y la parte superior derecha de la pantalla debería mostrar las barras de intensidad de la señal de conexión. En caso afirmativo, registre el monitor mediante la opción "Monitor conectado a la red".

Finalizado el proceso, el monitor registrado aparecerá como disponible.



Pantalla exclusiva Android Pantalla exclusiva iOS

APLICACIÓN G2Call

Registro de un monitor conectado a la red

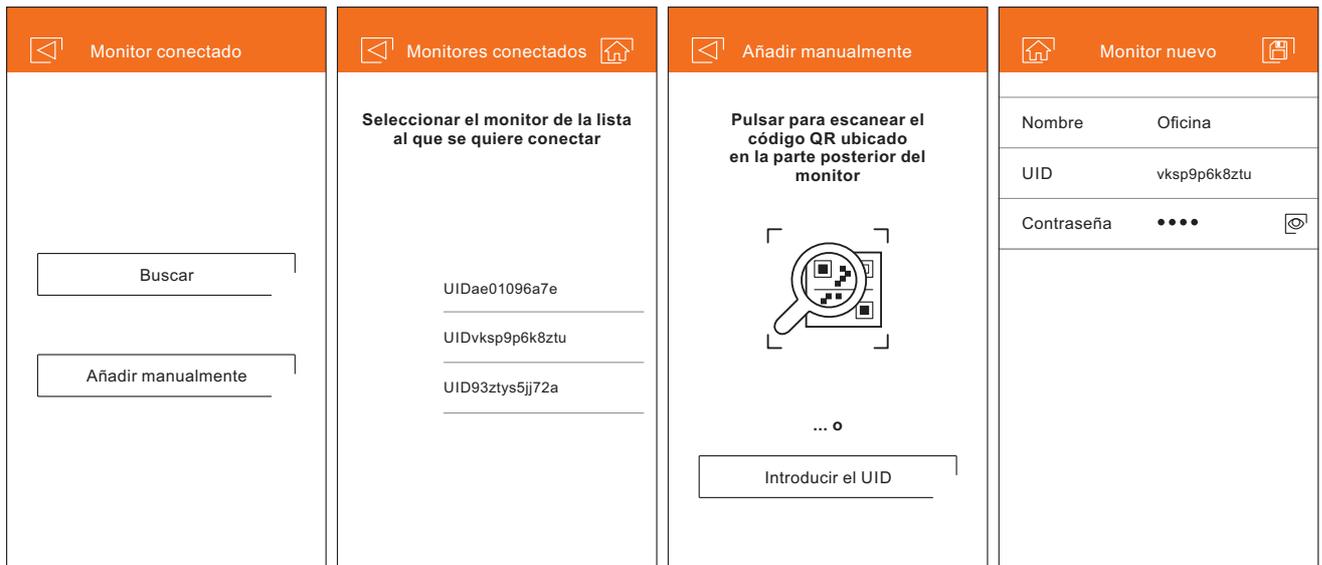
Asegúrese de que su teléfono dispone de conectividad, ya sea Wi-Fi o a través de su proveedor de telefonía.

Pulse sobre la opción “Añadir monitor” o sobre el icono  para añadir un nuevo monitor. Seguidamente pulse sobre la opción “Monitor conectado a la red”. Puede optar entre buscar monitores conectados en su red, debiendo estar el teléfono conectado a la misma, o introducir sus datos manualmente.

Si opta por la opción “Buscar”, la aplicación le mostrará los identificadores (UID) de los monitores conectados. Seleccione el monitor que desea registrar en su aplicación, mostrándose la pantalla de configuración básica del monitor.

Si opta por la opción “Añadir manualmente”, podrá escanear con su teléfono el código QR ubicado en la parte posterior del monitor, o introducir manualmente el identificador UID (que encontrará en la pantalla Wi-Fi del menú ajustes) en la pantalla de configuración básica del monitor.

Finalizado el proceso, el monitor registrado aparecerá como disponible.



APLICACIÓN G2Call

Ajustes avanzados de un monitor registrado

Para acceder a los ajustes avanzados de un monitor registrado en la aplicación, pulsar sobre la pantalla de previsualización de dicho monitor y luego sobre el icono  de la parte superior derecha de la pantalla. Aunque el monitor no se encuentre conectado en ese momento, podrá realizar los ajustes.

ID.

Para realizar modificaciones en los ajustes del monitor, la recepción de notificaciones deberá estar desactivada. Además de los ajustes del monitor podrá activar la función de petición de contraseña para abrir la puerta. Esta contraseña es la misma que la descrita en la página 4 y puede ser cambiada desde los ajustes avanzados. Esta contraseña será solicitada para volver a desactivar la función.

Utilice el icono  para modificar los ajustes. Una vez realizados, guarde los ajustes mediante el icono . Si desea salir sin guardar los cambios, utilice el icono .

Contraseña.

Permite cambiar la contraseña de conexión al monitor. Es la misma contraseña que se utiliza para abrir la puerta en caso de haber activado la función. Una vez cambiada la contraseña, guarde los cambios mediante el icono . Si desea salir sin guardar los cambios, utilice el icono .

Nota: esta contraseña se guarda en el monitor. Si otro teléfono tenía acceso a este monitor, también deberá realizar los cambios en los ajustes básicos de dicho monitor.

Pulsar para hablar.

La aplicación dispone de comunicación manos libres con la placa. Si lo prefiere, puede activar la función “Pulsar para hablar” pulsando sobre el recuadro.

Vista previa.

Establece la calidad de la señal de vídeo por defecto (número de imágenes por segundo) para adecuarla al tipo de conexión de datos. También define si el audio desde la placa hacia el teléfono se activa de forma automática a la recepción de la llamada, o por el contrario es necesario pulsar sobre el icono de descolgar.

 Ajustes del monitor	 ID 	 Contraseña 	 Vista previa
ID	Nombre Casa	Actual De 1 a 15 números	Audio 
Contraseña	UID UID	Nueva De 1 a 15 números	Calidad del vídeo Alta 
Pulsar para hablar 	Contraseña ●●●● 	Confirmar De 1 a 15 números	Media 
Vista previa	PIN para abrir puerta 		Baja 
Wi-Fi			
Notificación 			
Versión de FW			
Sincronizar fecha y hora			
Borrar			

APLICACIÓN G2Call

Ajustes avanzados de un monitor registrado

Wi-Fi.

Permite cambiar la red Wi-Fi a la que está conectado el monitor por otra de las disponibles en su entorno.

Nota: debido a restricciones del sistema operativo iOS, no es posible mostrar la lista de redes disponibles, debiendo introducir de forma manual el identificador SSID de la red.

El cambio de red sólo se puede hacer cuando el teléfono se encuentra en la misma ubicación que el monitor.

Notificación.

Para poder recibir las transferencias de llamada desde este monitor, será necesario activar la función de notificación. Desactive esta función si lo único que desea es conectarse al equipo sin haber sido llamado.

Versión de FW.

Muestra la versión de FW de este monitor y la última versión existente en el servidor remoto de comunicaciones, siendo posible su actualización. La aplicación informa de la existencia de una nueva versión de FW mediante una advertencia sobre el icono de configuración avanzada del monitor.

Sincronizar fecha y hora.

Permite actualizar la fecha y hora del monitor con los datos del teléfono.

Borrar.

Borra el monitor de la aplicación. La recepción de notificaciones deberá estar desactivada para el borrado.



APLICACIÓN G2Call

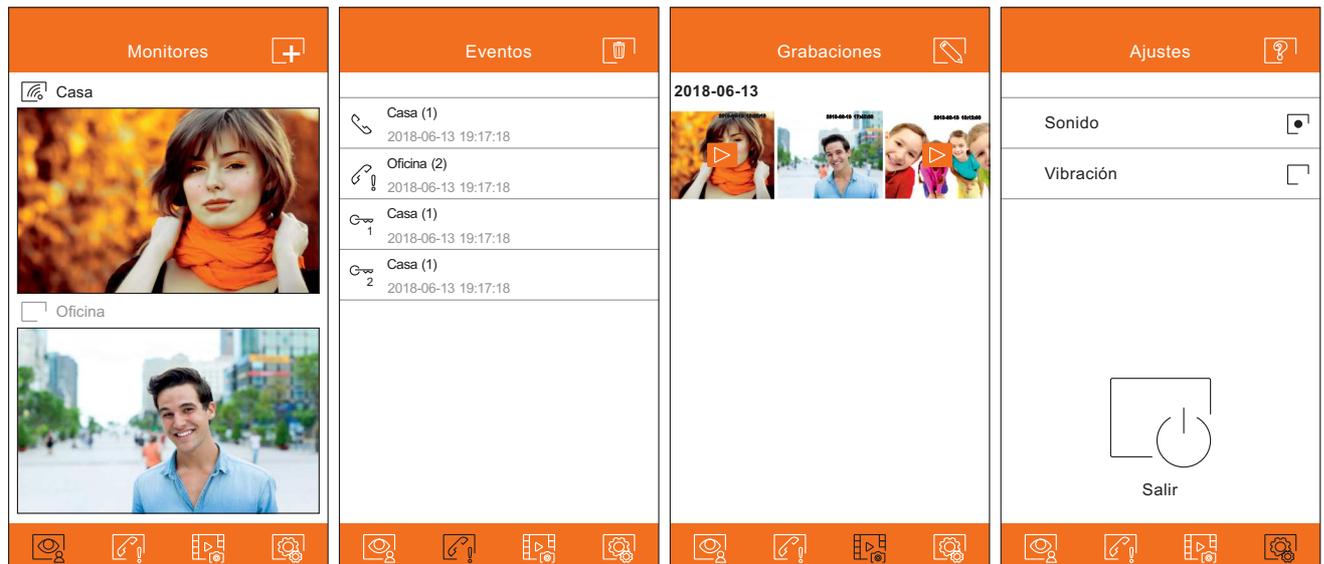
Pantalla principal

Al ejecutar la aplicación, y después de la pantalla de bienvenida, se muestra la pantalla de selección de los monitores conectados. Aquellos que dispongan de conectividad mostrarán el icono . Para visualizar la imagen procedente de uno de los equipos, pulsar sobre su monitor registrado, accediendo a la pantalla de comunicación (ver página siguiente).

Si pulsa sobre el icono  accederá a la pantalla de eventos. Esta pantalla muestra la lista de sucesos: llamadas contestadas, llamadas perdidas y aperturas de puerta. Cada evento muestra el número de placa entre paréntesis y la hora en el que se produjo. Deslice la pantalla hacia abajo para actualizar la lista. Pulsando sobre el icono  podrá borrar todos los eventos, si pulsa sobre uno de los eventos durante 2 segundos podrá borrar los eventos que seleccione, o todos simultáneamente utilizando el icono .

El icono  le llevará a la pantalla que muestra las imágenes o vídeos grabados desde la aplicación. Pulse sobre cualquiera de las grabaciones para visualizarla a pantalla completa, desde donde también podrá compartirla o borrarla de forma individual. Pulsando sobre el icono  podrá borrar y compartir varias o todas las grabaciones de forma simultánea. Para ello, utilice los iconos ,  y .

Para acceder a los ajustes de la aplicación pulse el icono . Desde aquí podrá seleccionar si quiere que el teléfono suene y / o vibre al recibir una llamada. Al pulsar sobre el icono  podrá visualizar la versión de esta aplicación así como la política de privacidad de Golmar. En el caso de dispositivos Android, salga de la aplicación mediante el icono , o fuerce su cierre: seguirá recibiendo las llamadas y la aplicación no consumirá batería.

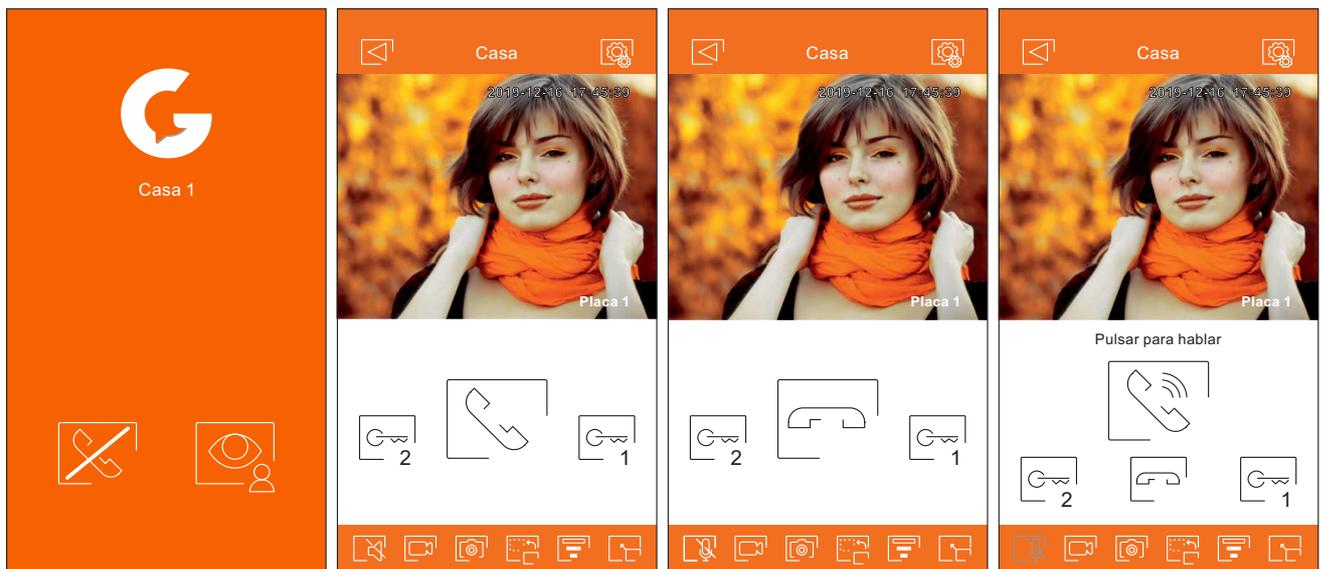


APLICACIÓN G2Call

Pantalla de comunicación

Si activó la transferencia de llamada en el monitor y las notificaciones están activadas en la aplicación, recibirá las llamadas realizadas en la placa de calle. Una pantalla emergente le mostrará el origen de la llamada. Puede aceptar la llamada mediante el icono , o rechazarla pulsando . Una vez aceptada la llamada, podrá establecer comunicación de audio pulsando el icono .

Tanto si accede a la pantalla de comunicación mediante una recepción de llamada, como si accede desde la pantalla principal, las opciones a continuación detalladas serán las mismas.



Activa o desactiva el audio procedente de la placa durante el proceso de visualización. El estado inicial depende de la configuración de la vista previa del monitor (página 6).



Activa o desactiva el micrófono del teléfono durante el proceso de comunicación. En el modo de comunicación “Pulsar para hablar” está desactivado.



Toma una fotografía.



Pulsar para iniciar la grabación de un vídeo. Para finalizar la grabación, volver a pulsar el icono.



Cambia la fuente de origen de la imagen. Este icono aparece habilitado (color blanco) en el caso de que el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización en el monitor. Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización y comunicación.



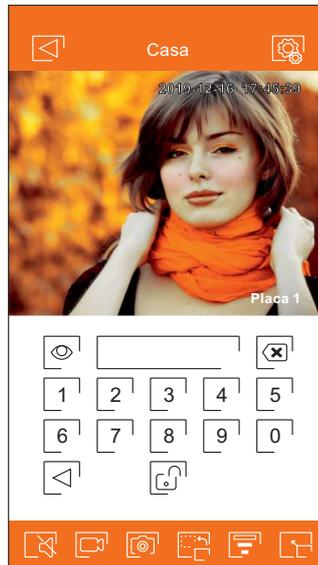
Inicia o finaliza la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos.



En el modo de comunicación “Pulsar para hablar”, manténgalo pulsador mientras hable y suéltelo para escuchar.

APLICACIÓN G2Call

Pantalla de comunicación



Activa el abrepuertas o dispositivo conectado a la salida CV de la placa. Será necesario introducir una contraseña para la activación si así lo definió en la página 6.



Activa el abrepuertas o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa. Será necesario introducir una contraseña para la activación si así lo definió en la página 6.



Permite cambiar la calidad de la señal de vídeo para adecuarla al tipo de conexión de datos.



Cambia entre el modo de pantalla completa (orientación horizontal del teléfono) y el modo de pantalla normal (orientación vertical).

